

# Comment jouer ?

## Préparation de la partie

Distribuer 5 cartes côté texte visible devant chaque joueur sans retourner les cartes. Les joueurs laissent les cartes posées sur la table. Déposer la pioche côté texte visible et retourner la première carte du paquet, côté date sur la table.

C'est le point de départ de la chronologie.

## Déroulement

À tour de rôle, chaque joueur choisit une carte dans sa main en énonçant à voix haute le titre de l'événement. Il la positionne ensuite chronologiquement par rapport à celle(s) déjà déposée(s). Il retourne alors la carte côté date pour vérifier s'il a raison.

Si oui, il ne pioche pas de carte.

Si non, la carte est repositionnée au bon endroit dans la frise chronologique et le joueur pioche une carte.

C'est ensuite au joueur suivant.

Si un joueur ne se souvient plus de l'événement correspondant à une carte déjà posée, il peut la retourner pour la consulter.

## Fin

Le premier à se débarrasser de toutes ses cartes l'emporte.

Si des joueurs terminent dans le même tour, ils continuent à jouer en piochant une nouvelle carte et sont éliminés en cas d'erreur. Le dernier encore en jeu gagne.

